

**Grozījumi Azartspēļu un izložu likumā
(Nr. 255/Lp13)**

Spēkā esošā redakcija	Pirmā lasījuma redakcija	Nr.	Priekšlikumi (5)	Ministru kabineta atzinums	Komisijas atzinums
	Izdarīt Azartspēļu un izložu likumā (Latvijas Republikas Saeimas un Ministru Kabineta Ziņotājs, 2006, 1., 14. nr.; Latvijas Vēstnesis, 2011, 65. nr.; 2013, 188. nr.; 2015, 248. nr.; 2016, 241. nr.; 2017, 222., 242. nr.) šādus grozījumus:				
	<p>1. Papildināt likumu ar 3.¹ pantu šādā redakcijā: "3.¹ pants. Liegums personai piedalīties Latvijas Republikā nelicencētās interaktīvās azartspēlēs vai interaktīvās izlozēs Personai nav atļauts piedalīties interaktīvās azartspēlēs vai interaktīvās izlozēs, kas Latvijas Republikā tiek organizētas bez Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijas izsniegtas licences."</p>	1	Deputāts A.Krauze Izslēgt no likumprojekta 1. pantu.		
	<p>2. Papildināt likumu ar 4.¹ pantu šādā redakcijā: "4.¹ pants. Fiziskās personas interešu un tiesību aizsardzība</p>	2	Juridiskais birojs Ierosinām papildināt 3. ¹ pantu ar otro daļu, uzskatot līdzšinējo panta tekstu par pirmo daļu, šādā redakcijā: "(2) Informācija par Latvijas Republikā licencētiem interaktīvo azartspēļu un interaktīvo izložu organizētājiem pieejama Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijas mājaslapā internetā."		
	<p>(1) Fiziskai personai ir tiesības rakstveidā pieprasīt, lai tai tiktu noteikts liegums Latvijas Republikā spēlēt azartspēles, tai skaitā interaktīvās</p>	3	Juridiskais birojs Ierosinām izteikt 4. ¹ panta nosaukumu šādā redakcijā: "4.¹ pants. No azartspēlēm un interaktīvajām izlozēm pašatteikušos personu reģistrs".		

	<p>azartspēles, un piedalīties interaktīvās izlozēs (turpmāk – liegums) un tā tiktu iekļauta pašatteikušos personu reģistrā.</p> <p>(2) Liegums attiecas uz piedalīšanos šā likuma 5. pantā minētajās azartspēlēs, 44. panta pirmajā daļā minētajās interaktīvajās azartspēlēs un 74. pantā minētajās interaktīvajās izlozēs.</p> <p>(3) Minimālais lieguma termiņš ir 12 mēneši no brīža, kad fiziskā persona ir iekļauta pašatteikušos personu reģistrā.</p> <p>(4) Pašatteikušos personu reģistra mērķis ir aizsargāt sabiedrības intereses un fizisko personu tiesības atturēties no pārmērīgas tieksmes uz azartspēļu spēlēšanu vai piedalīšanos interaktīvajās izlozēs.</p> <p>(5) Pašatteikušos personu reģistra pārzinis ir Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija.</p> <p>(6) Azartspēļu, tai skaitā interaktīvo azartspēļu, un interaktīvo izložu organizētajam šā likuma 36. panta septītajā daļā, 53. panta pirmās daļas 6. punktā un 80. panta desmitajā daļā minēto pienākumu veikšanai tiek nodrošināta autorizēta attālināta piekļuve pašatteikušos personu reģistra datiem.</p> <p>(7) Fiziskai personai, ierodoties šā likuma 20. pantā minētajā azartspēļu organizēšanas vietā, ir pienākums uzrādīt personu apliecinotu dokumentu, lai azartspēļu organizētājs spētu nodrošināt šā panta pirmajā daļā minētā fiziskās personas pieprasījuma izpildi.</p> <p>(8) Ministru kabinets nosaka:</p> <ol style="list-style-type: none"> I) pašatteikušos personu reģistrā iekļaujamo informāciju; 		
--	--	--	--

	<p>2) lieguma pieprasījuma saturu, tā iesniegšanas un reģistrēšanas kārtību;</p> <p>3) kārtību, kādā fiziskā persona tiek izslēgta no pašatteikušos personu reģistra;</p> <p>4) pašatteikušos personu reģistrā iekļautās informācijas glabāšanas termiņu, lai veiktu nozares un sociālo procesu monitoringu un uzraudzību;</p> <p>5) kārtību, kādā azartspēļu, tai skaitā interaktīvo azartspēļu, un interaktīvo izložu organizētājs pieprasā un saņem informāciju par pašatteikušos personu reģistra datiem, lai nodrošinātu šā likuma 36. panta septītajā daļā, 53. panta pirmās daļas sestajā punktā un 80. panta desmitajā daļā minēto pienākumu izpildi.</p> <p>(9) Azartspēļu, tai skaitā interaktīvo azartspēļu, un interaktīvo izložu organizētājam ir pienākums nodrošināt, lai azartspēļu organizēšanas vietās būtu publiski pieejama informācija par iespēju reģistrēties pašatteikušos personu reģistrā un par pārmērīgas tieksmes uz azartspēļu, tai skaitā interaktīvo azartspēļu, spēlēšanu vai piedalīšanos interaktīvajās izlozēs kaitīgo ietekmi. Ministru kabinets nosaka prasības publiski pieejamai informācijai par iespēju reģistrēties pašatteikušos personu reģistrā un par pārmērīgas tieksmes uz azartspēļu, tai skaitā interaktīvo azartspēļu, spēlēšanu vai piedalīšanos interaktīvajās izlozēs kaitīgo ietekmi."</p>			
<p>36. pants. Azartspēļu organizētāja vispārīgie pienākumi</p> <p>(1) Azartspēļu organizētājs ir atbildīgs par:</p> <p>1) azartspēles norises likumību;</p>	<p>3. Papildināt 36. pantu ar piekto, sesto un septīto daļu šādā redakcijā:</p> <p>"(5) Azartspēļu organizētājam ir pienākums pieņemt šā likuma 4.¹ panta pirmajā daļā minēto fiziskās personas</p>			

<p>2) azartspēles nodokļa un nodevas samaksu likumā noteiktajā kārtībā un apmērā;</p> <p>3) iesaistītā personāla kompetenci un profesionālītāti;</p> <p>4) to, lai azartspēļu organizēšanas vietā pēc spēlētaja pieprasījuma ir pieejama Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijā apstiprinātu attiecīgās azartspēles noteikumu kopija.</p> <p>(2) (Izslēgta ar 26.10.2017. likumu)</p> <p>(3) Azartspēļu organizētājs nodrošina laimesta izmaksu spēlētājam, ievērojot šādus nosacījumus:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) laimestu, kas nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties; 2) laimestu, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, izmaksā vienas darba dienas laikā; 3) laimestu, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; 4) pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz spēlētāja norādītu kontu bankā. <p>(4) Ja izdarītas izmaiņas dokumentos, kas bijuši par pamatu azartspēļu organizēšanas licences saņemšanai vai kazino, spēļu zāles vai bingo zāles licences vai totalizatora vai derību likmju pieņemšanas vietas licences saņemšanai, azartspēļu organizētājam ir pienākums piecu darba dienu laikā pēc tam rakstveidā informēt par notikušo Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekciju, bet attiecībā uz</p>	<p>pieprasījumu pēc pārliecināšanās par fiziskās personas identitāti.</p> <p>(6) Azartspēļu organizētājs pēc šā likuma 4.¹ panta pirmajā daļā minētā fiziskās personas pieprasījuma saņemšanas nodod to Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai. Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija informāciju par šo fizisko personu iekļauj pašatteikušos personu reģistrā. Ministru kabinets nosaka kārtību, kādā azartspēļu organizētājs šā likuma 4.¹ panta pirmajā daļā minēto fiziskās personas pieprasījumu nodod Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai.</p> <p>(7) Azartspēļu organizētājam ir pienākums nodrošināt, lai <u>azartspēļu vietā</u> neatrastos fiziska persona, kura ir iekļauta pašatteikušos personu reģistrā."</p>	<p>4</p>	<p>Juridiskais birojs Ierosinām aizstāt 36. panta septītajā daļā vārdus "azartspēļu vietā" ar vārdiem "azartspēļu organizēšanas vietā".</p>	
--	---	----------	--	--

<p>kapitālsabiedrības pamatkapitāla izmaiņām vai izmaiņām dalībnieku un akcionāru sastāvā — piecu darba dienu laikā pēc šo izmaiņu reģistrēšanas Latvijas Republikas Uzņēmumu reģistrā.</p>					
<p>53. pants. Prasības attiecībā uz interaktīvo azartspēļu organizēšanu</p> <p>(1) Interaktīvo azartspēļu organizētājs, kā arī totalizatora vai derību organizētājs, kas pieņem likmes ar elektronisko sakaru pakalpojumu starpniecību, nodrošina:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) katras spēlētāja reģistrāciju, pieprasot no viņa personu identificējošus datus, pirms viņam tiek piešķirtas tiesības piedalīties azartspēlē; 1¹⁾) interaktīvo azartspēļu spēlētāju reģistra izveidi un uzturēšanu; 2) katram spēlētājam īpaša spēles konta izveidi uz spēļu organizētāja servera; 3) pēc spēlētāja pieprasījuma viņa spēles kontā esošo līdzekļu pārskaitišanu uz to pašu kredītiestādes kontu, no kura tika pārskaitīti likmju izdarīšanai paredzētie līdzekļi; 4) Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijas darbinieku netraucētu piekļuvi spēles organizēšanai izmantotajai programmai un grāmatvedības dokumentiem, kas saistīti ar interaktīvo azartspēļu rīkošanu. 	<p>4. Papildināt 53. panta pirmo daļu ar 5. un 6. punktu šādā redakcijā:</p> <p>"5) šā likuma 4.¹ panta pirmajā daļā minētā fiziskās personas pieprasījuma pieņemšanu pēc pārliecīšanās par fiziskās personas identitāti un tā nodošanu Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai, kas informāciju par šo fizisko personu iekļauj pašatteikušos personu reģistrā;</p> <p>6) ka fiziskām personām, kuras ir iekļautas pašteikušos personu reģistrā, ir liegts piedalīties interaktīvajās azartspēlēs interaktīvo azartspēļu interneta mājaslapā."</p>				
<p>80. pants. Interaktīvo izložu organizētāja pienākumi</p> <p>(1) Interaktīvo izložu organizētājs nodrošina:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) spēlētāju reģistrāciju un identitātes pārbaudi Ministru kabineta 	<p>5. Papildināt 80. pantu ar devīto un desmito daļu šādā redakcijā:</p> <p>"(9) Interaktīvo izložu organizētājam ir pienākums pieņemt šā likuma 4.¹ panta pirmajā daļā minēto fiziskās personas pieprasījumu pēc</p>				

<p>noteiktajā kārtībā, pieprasot no viņiem identificējošos datus un veicot spēlētāju identitātes pārbaudi, pirms viņiem tiek piešķirtas tiesības piedalīties interaktīvajā izlozē. Ministru kabinets nosaka spēlētāju reģistrācijas un identitātes pārbaudes kārtību, kā arī minimālās prasības, kas jāievēro, lai novērstu no interaktīvajām izlozēm atkarīgo spēlētāju tālāku dalību interaktīvajās izlozēs;</p> <p>1¹⁾) interaktīvo izložu spēlētāju reģistra izveidi un uzturēšanu;</p> <p>2) katram interaktīvās izlozes dalībniekam īpaša spēles konta izveidi uz interaktīvo izložu organizētāja spēles servera;</p> <p>3) Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijas darbinieku netraucētu piekļuvi interaktīvo izložu organizēšanai izmantojamām programmām un grāmatvedības dokumentiem, kas saistīti ar interaktīvo izložu organizēšanu.</p> <p>(2) Interneta mājaslapā, kuru interaktīvo izložu organizētājs izmanto interaktīvās izlozes organizēšanai, norāda:</p> <p>1) interaktīvo izložu organizētāja nosaukumu, vienoto reģistrācijas numuru, juridisko adresi, tāluņa numuru un interaktīvās izlozes organizēšanas licences numuru;</p> <p>2) katras interaktīvās izlozes nosaukumu;</p> <p>3) katras interaktīvās izlozes noteikumus;</p> <p>4) aizliegumu piedalīties interaktīvajā izlozē personām, kuras atrodas valstī vai teritorijā, kur dalība šādās izlozēs ir aizliegta;</p>	<p>pārliecīnāšanās par fiziskās personas identitāti un nodot to Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai, kas informāciju par šo fizisko personu iekļauj pašatteināšanās personu reģistrā.</p> <p>(10) Interaktīvo izložu organizētāja piēnākums ir nodrošināt, ka fiziskām personām, kuras ir iekļautas pašatteināšanās personu reģistrā, ir liegts piedalīties interaktīvajās izlozēs interaktīvo izložu interneta mājaslapā."</p>			
--	--	--	--	--

<p>5) aizliegumu piedalīties interaktīvajā izlozē personām, kuras nav sasniegūšas 18 gadu vecumu.</p> <p>(3) Interaktīvo izložu organizētājam un dalībniekiem savstarpējos norēķinos ir atļauts izmantot tikai Latvijas Republikā reģistrētās kreditiestādēs atvērtus kontus.</p> <p>(4) Interaktīvo izložu organizētājam aizliegts pārskaitīt laimestu uz kontu, no kura netika veikta iemaksa dalībai interaktīvajā izlozē.</p> <p>(5) Interaktīvo izložu organizētājs nodrošina, ka interaktīvo izložu organizēšanā izmantojamā aparatūra, kur glabājas dati par spēlētāju identitāti, iemaksātajām dalības maksām un saņemtajiem laimestiem, atrodas Latvijas Republikā.</p> <p>(6) Ministru kabinets nosaka informāciju, kas iekļaujama tās interaktīvo izložu programmas atbilstības pārskatā, kura izmantota interaktīvās izlozes organizēšanai.</p> <p>(7) Ministru kabinets nosaka:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas galvenās sastāvdaļas un informāciju, kas iesniedzama par interaktīvajā izlozē paredzēto interaktīvo izložu organizēšanas sistēmu, kā arī kārtību, kādā drīkst mainīt interaktīvo izložu organizēšanas sistēmu vai tās sastāvdaļas; 2) interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas drošības pasākumus, kas nepieciešami, lai nepieļautu kādas personas ietekmi uz interaktīvās izlozes iznākumu, un fizisko personu datu aizsardzības pasākumus, kurus izvērtē 						
--	--	--	--	--	--	--

<p>sertifikācijas institūcija, sniedzot atzinumu par interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas pārbaudes rezultātiem;</p> <p>3) informāciju, kas glabājama interaktīvo izložu organizēšanas sistēmā, un informācijas glabāšanas termiņu.</p> <p>(8) Interaktīvās izlozes organizētājs ne vēlāk kā 15 dienas pēc pārskata ceturkšņa beigām Ministru kabineta noteiktajā kārtībā iesniedz Valsts ieņēmumu dienestam elektroniski Elektroniskās deklarēšanas sistēmā un Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai paziņojumu par pārskata ceturksnī pārdotajām biletēm un izmaksāto laimestu kopsummu. Ministru kabinets nosaka kārtību, kādā interaktīvo izložu organizētājs iesniedz paziņojumu par pārskata ceturksni.</p>					
<p>82. pants. Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija</p> <p>(1) Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekciju izveido un tās nolikumu apstiprina Ministru kabinets.</p> <p>(2) Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijas uzdevums ir:</p> <p>1) realizēt valsts politiku azartspēļu un izložu organizēšanā;</p> <p>2) veikt azartspēļu un izložu organizētāju licencēšanu, uzraudzību un kontroli;</p> <p>3) izstrādāt ar azartspēļu un izložu organizēšanu saistītu normatīvo aktu projektus;</p> <p>4) nodrošināt azartspēļu un izložu tirgus sistematisku uzskaiti un statistisku analīzi;</p>	<p>6. Papildināt 82. panta otro daļu ar 8., 9., 10. un 11. punktu šādā redakcijā:</p> <p>"8) uzturēt šā likuma 4.¹ pantā minēto pašatteikušos personu reģistru;</p> <p>9) nodrošināt, lai azartspēļu, tai skaitā interaktīvo azartspēļu, un interaktīvo izložu organizētājs varētu saņemt informāciju no pašatteikušos personu reģistra;</p> <p>10) pieņemt šā likuma 4.¹ panta pirmajā daļā minēto fiziskās personas pieprasījumu pēc pārliecināšanās par fiziskās personas identitāti un iekļaut šo fizisko personu pašatteikušos personu reģistrā;</p> <p>11) veikt šā likuma 4.¹ pantā minētajā pašatteikušos personu reģistrā</p>				

	5) reģistrēt azartspēļu automātus un iekārtas un sniegt valsts un pašvaldību institūcijām azartspēļu un izložu nodokļa administrešanai nepieciešamās ziņas; 6) nodrošināt vienotās azartspēļu automātu kontroles un uzraudzības sistēmas darbību, izmantojot tiešsaistes datu apmaiņu ar azartspēļu organizētājiem; 7) veikt azartspēļu pakalpojumu sniedzēju licencēšanu, uzraudzību un kontroli.	iekļauto fizisko personu lieguma izpildes kontroles un uzraudzības pasākumus."		
Pārejas noteikumi	<p>7. Papildināt pārejas noteikumus ar 27., 28., 29., 30. un 31. punktu šādā redakcijā:</p> <p>"27. Interaktīvo azartspēļu un interaktīvo izložu organizētājam šā likuma 54.¹ panta pirmajā daļā un 79.¹ panta pirmajā daļā minētais uzdevums novērst atkarīgo spēlētāju tālāku dalību interaktīvajās azartspēlēs un interaktīvajās izlozēs jāpilda līdz brīdim, kamēr ir spēkā attiecīgie pieprasītie liegumi piedalīties interaktīvajās azartspēlēs vai interaktīvajās izlozēs.</p> <p>28. Ministru kabinets līdz 2019. gada 1. jūnijam izdod šā likuma 4.¹ panta astotajā un devītajā daļā un 36. panta sestajā daļā minētos noteikumus, kas stājas spēkā 2020. gada 1. janvārī.</p> <p>29. Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai līdz 2019. gada 31. decembrim ir tiesības pieņemt fizisko personu iesniegumus ar lūgumu iekļaut tās šā likuma 4.¹ pantā minētajā pašatteikušos personu reģistrā. Iesniegumā norāda fiziskās personas vārdu, uzvārdu, dzimšanas datus un lieguma termiņu.</p>	5	<p>Juridiskais birojs Ierosinām izteikt likumprojekta 7. pantu šādā redakcijā:</p> <p>"7. Papildināt pārejas noteikumus ar 27., 28., 29., 30. un 31. punktu šādā redakcijā:</p> <p>27. Šā likuma 4.¹ pants, 36. panta piektā, sestā un septītā daļa, 53. panta pirmās daļas 5. un 6. punkts, 80. panta devītā un desmitā daļa, 82. panta otrās daļas 8., 9., 10. un 11. punkts piemērojams ar 2020. gada 1. janvāri.</p> <p>28. Ministru kabinets šā likuma 4.¹ panta astotajā un devītajā daļā un 36. panta sestajā daļā minētos noteikumus izdod līdz 2019. gada 1. jūnijam.</p> <p>29. Lai nodrošinātu šā likuma 4.¹ panta piemērošanas uzsākšanu no 2020. gada 1. janvāra, Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija:</p> <p>a) līdz 2019. gada 31. decembrim ir tiesīga pieņemt fizisko personu iesniegumus ar prasību noteikt liegumu spēlēt azartspēles un piedalīties interaktīvajās izlozēs. Iesniegumā norāda</p>	

	<p>30. Lai īstenotu pārejas noteikumu 29. punktā minētajā iesniegumā izteikto lūgumu par liegumu fiziskai personai spēlēt azartspēles, tai skaitā interaktīvās azartspēles, un piedalīties interaktīvajās izlozēs, Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija veic visas nepieciešamās darbības, lai līdz 2020. gada 1. janvārim informāciju par šo fizisko personu iekļautu šā likuma 4.¹ pantā minētajā pašatikušos personu reģistrā.</p> <p>31. Šā likuma 4.¹ pants, 36. panta piektā, sestā un septītā daļa, 53. panta pirmās daļas 5. un 6. punkts, 80. panta devītā un desmitā daļa, 82. panta otrās daļas 8., 9., 10. un 11. punkts piemērojams ar 2020. gada 1. janvāri."</p>	<p>fiziskās personas vārdu, uzvārdu, dzimšanas datus un lieguma termiņu.</p> <p>b) veic visas nepieciešamās darbības, lai informācija par šā pārejas noteikuma "a" apakšpunktā minētajām personām no 2020. gada 1. janvāra tiktu iekļauta šā likuma 4.¹ pantā minētajā pašatikušos personu reģistrā.</p> <p>30. Interaktīvo azartspēļu un interaktīvo izložu organizētājs šā likuma 54.¹ panta pirmajā daļā un 79.¹ panta pirmajā daļā minēto uzdevumu novērst atkarīgo spēlētāju tālāku dalību interaktīvajās azartspēlēs un interaktīvajās izlozēs pilda līdz brīdim, kamēr ir spēkā attiecīgie pieprasītie liegumi piedalīties interaktīvajās azartspēlēs vai interaktīvajās izlozēs.</p> <p>31. Sākot ar 2020. gada 1. janvāri tiek pārtraukta jaunu šā likuma 54.¹ panta astotajā un 79.¹ panta astotajā daļā paredzēto spēlētāju paziņojumu par izslēgšanu no interaktīvās azartspēles vai interaktīvās izlozes organizētāja izveidotā un uzturētā interaktīvo azartspēļu un interaktīvo izložu spēlētāju reģistra pieņemšana.".</p>	
	Likums stājas spēkā nākamajā dienā pēc tā izsludināšanas.		