**Grozījumi Azartspēļu un izložu likumā**

Izdarīt Azartspēļu un izložu likumā (Latvijas Republikas Saeimas un Ministru Kabineta Ziņotājs, 2006, 1., 14.nr.; Latvijas Vēstnesis, 2011, 65.nr., 2013, 188.nr., 2015, 248.nr., 2016, 241.nr.) šādus grozījumus:

1. Papildināt 1.pantu ar 20., 21. un 22.punktu šādā redakcijā:

“20) azartspēļu pakalpojumu sniegšana – šā likuma 5.pantā noteikto azartspēļu organizēšanai nepieciešamā satura radīšana, uzturēšana, piekļuves nodrošināšana (programmnodrošinājums) vai tiešsaistes raidīšana, izņemot gadījumu, ja azartspēļu pakalpojumu sniegšana ir Latvijā licencēta azartspēļu organizētāja organizētās azartspēles sastāvdaļa;

21) azartspēļu pakalpojumu sniedzējs – komersants, kas Latvijas Republikas teritorijā rada, uztur vai no tās sniedz šā likuma 1.panta 20.punktā noteikto pakalpojumu;

22) azartspēļu pakalpojumu radīšanas vieta – vieta Latvijas Republikā, kurā tiek nodrošināta kāda no šā likuma 1.panta 20.punktā noteiktajām darbībām.”

2. Izteikt 2.panta otro daļu šādā redakcijā:

“(2) Šis likums nosaka azartspēļu un izložu organizēšanas kārtību, azartspēļu pakalpojumu sniegšanas kārtību, reglamentē azartspēļu un izložu organizētāja darbību, azartspēļu pakalpojumu sniedzēja darbību, atbildību un uzraudzību, kā arī nosaka to personu tiesības, pienākumus un atbildību, uz kurām attiecas šā likuma prasības.”

3. [4.](https://likumi.lv/ta/id/269907-publiskas-personas-kapitala-dalu-un-kapitalsabiedribu-parvaldibas-likums#p88)pantā:

izteikt panta nosaukumu šādā redakcijā:

“4.pants. Azartspēļu automātu un iekārtu reģistrēšana un sertificēšana, interaktīvo azartspēļu organizēšanas sistēmas un interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas sertificēšana.”;

izteikt panta ceturto daļu šādā redakcijā:

“(4) Sertificēt azartspēļu automātu, iekārtu, spēļu automāta spēles programmu, interaktīvo azartspēļu organizēšanas sistēmu, interaktīvo izložu organizēšanas sistēmu drīkst sertifikācijas institūcija, kas akreditēta nacionālajā akreditācijas institūcijā atbilstoši normatīvajiem aktiem par atbilstības novērtēšanas institūciju novērtēšanu, akreditāciju un uzraudzību vai citā Eiropas Savienības dalībvalsts vai Eiropas Ekonomikas zonas un Eiropas Brīvās tirdzniecības asociācijas valsts akreditācijas institūcijā par tiesībām veikt testēšanu un sertifikāciju attiecīgajā jomā.”

4. 47.pantā:

izteikt panta pirmās daļas 3. un 4.punktu šādā redakcijā:

“3) informāciju par paredzēto interaktīvās azartspēles organizēšanas sistēmu, tai skaitā interaktīvās azartspēles organizēšanā izmantojamām interaktīvo azartspēļu programmām;

4) sertifikācijas institūcijas atzinumu par interaktīvo azartspēļu organizēšanas sistēmas pārbaudes rezultātiem, tai skaitā attiecīgās interaktīvās azartspēļu organizēšanas sistēmas atbilstību interaktīvās azartspēļu organizēšanas sistēmas drošības pasākumiem, kas tiks veikti, lai nepieļautu kādas personas ietekmi uz interaktīvās azartspēles iznākumu, kā arī fizisko personu datu aizsardzības pasākumiem.”;

izteikt panta otro daļu šādā redakcijā:

“(2) Ministru kabinets nosaka:

1) interaktīvo azartspēļu organizēšanas sistēmas galvenās sastāvdaļas un informāciju, kas iesniedzama par interaktīvajā azartspēlē paredzēto interaktīvo azartspēļu organizēšanas sistēmu, kā arī kārtību, kādā drīkst mainīt interaktīvo azartspēļu organizēšanas sistēmu vai tās sastāvdaļas;

2) nepieciešamos interaktīvo azartspēļu organizēšanas sistēmas drošības pasākumus, lai nepieļautu kādas personas ietekmi uz interaktīvās azartspēles iznākumu, un fizisko personu datu aizsardzības pasākumus, kurus izvērtē sertifikācijas institūcija, sniedzot atzinumu par interaktīvo azartspēļu organizēšanas sistēmas pārbaudes rezultātiem;

3) informāciju, kas glabājama interaktīvo azartspēļu organizēšanas sistēmā un informācijas glabāšanas termiņu.”.

5. Papildināt 53.panta pirmo daļu ar 1.1punktu šādā redakcijā:

“1.1) interaktīvo azartspēļu spēlētāju reģistra izveidi un uzturēšanu;”.

6. Papildināt likumu ar 54.1pantu šādā redakcijā:

“**54.1pants. Interaktīvo azartspēļu spēlētāju reģistrs**

(1) Interaktīvo azartspēļu spēlētāju reģistra mērķis ir noteikt spēlētāju identitāti, nepieļaut nepilngadīgu personu dalību interaktīvajās azartspēlēs, novērst no interaktīvajām azartspēlēm atkarīgo spēlētāju tālāku dalību interaktīvajās azartspēlēs, nodrošinot Azartspēļu un izložu likuma mērķi.

(2) Interaktīvo azartspēļu spēlētāju reģistra pārzinis ir interaktīvās azartspēles organizētājs.

(3) Interaktīvās azartspēles organizētājs izveido un uztur interaktīvo azartspēļu spēlētāju reģistru un reģistrē tajā spēlētājus, ievērojot normatīvajos aktos noteiktās personas datu aizsardzības prasības.

(4) Lai reģistrētos interaktīvajai azartspēlei, izņemot veiksmes spēli pa tālruni,spēlētājs par sevi sniedz šādu informāciju:

1) vārds, uzvārds, personas kods un dzimšanas datums;

2) konta numurs, no kura tiks iemaksāta naudas summa likmju izdarīšanai interaktīvajā azartspēlē.

(5) Lai Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija varētu nodrošināt interaktīvo azartspēļu uzraudzības un kontroles pasākumus, interaktīvo azartspēļu spēlētāju reģistra pārzinim ir pienākums Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai nodrošināt piekļuvi šā panta ceturtajā daļā minētajiem fizisko personu datiem.

(6) Interaktīvās azartspēles organizētājs informāciju par visām spēlētāja spēles kontā iemaksātajām un no tā izmaksātajām summām vai citiem darījumiem glabā sistēmas auditpierakstos.

(7) Šā panta ceturtajā un sestajā daļā minēto informāciju interaktīvās azartspēles organizētājs glabā piecus gadus pēc pēdējām izmaiņām spēlētāja spēles kontā.

(8) Spēlētājam ir tiesības pieprasīt, nosūtot attiecīgu paziņojumu interaktīvās azartspēles organizētājam, lai to izslēdz no šā panta trešajā daļā minētā attiecīgā interaktīvās azartspēles organizētāja izveidotā un uzturētā interaktīvo azartspēļu spēlētāju reģistra. Ministru kabinets nosaka nosacījumus un kārtību, kādā spēlētājs tiek izslēgts no interaktīvo azartspēļu spēlētāju reģistra, kā arī informācijas glabāšanas termiņu.”

7. Papildināt 56.pantu ar 4.punktu šādā redakcijā:

“4) ka informācija, kuru veiksmes spēles pa tālruni organizētājs ieguvis, izpildot šā panta 1. un 2.punktā minētās prasības, par katru veiksmes spēles pa tālruni izspēli tiek uzglabāta piecus gadus.”

8. “Papildināt likuma 72.pantu ar trešo daļu šādā redakcijā:

“(3) Attiecībā uz šā likuma 74.panta trešajā daļā minēto izložu biļešu pārdošanu vai izložu dalības maksājumu pieņemšanu, izmantojot elektronisko sakaru pakalpojumus, Ministru kabinets nosaka:

1) biļešu pārdošanas un dalības maksājumu pieņemšanas organizēšanas sistēmas galvenās sastāvdaļas un informāciju, kas iesniedzama par biļešu pārdošanas un dalības maksājumu pieņemšanas organizēšanas sistēmu;

2) nepieciešamos biļešu pārdošanas un dalības maksājumu pieņemšanas organizēšanas sistēmas drošības pasākumus, lai nepieļautu kādas personas ietekmi uz biļešu pārdošanas iznākumu un fizisko personu datu aizsardzības pasākumus.”

9. [76.](https://likumi.lv/ta/id/269907-publiskas-personas-kapitala-dalu-un-kapitalsabiedribu-parvaldibas-likums#p88)pantā:

izteikt pirmās daļas 3. punktu šādā redakcijā:

“3) informāciju par paredzēto interaktīvo izložu organizēšanas sistēmu, tai skaitā interaktīvo izložu organizēšanā izmantojamām interaktīvo izložu programmām;”

papildināt pirmo daļu ar 31.punktu šādā redakcijā:

“31) sertifikācijas institūcijas atzinumu par interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas pārbaudes rezultātiem, tai skaitā attiecīgās interaktīvās izlozes organizēšanas sistēmas atbilstību interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas drošības pasākumiem, kas tiks veikti, lai nepieļautu kādas personas ietekmi uz interaktīvās izlozes iznākumu, kā arī fizisko personu datu aizsardzības pasākumiem;.”

10. Papildināt likumu ar 79.1pantu šādā redakcijā:

**“79.1pants. Interaktīvo izložu spēlētāju reģistrs**

“(1) Interaktīvo izložu spēlētāju reģistra mērķis ir noteikt spēlētāju identitāti, nepieļaut nepilngadīgu personu dalību interaktīvajās izlozēs, novērst no interaktīvajām izlozēm atkarīgo spēlētāju tālāku dalību interaktīvajās izlozēs, nodrošinot Azartspēļu un izložu likuma mērķi.

(2) Interaktīvo izložu spēlētāju reģistra pārzinis ir interaktīvās izlozes organizētājs.

(3) Interaktīvās izlozes organizētājs izveido un uztur interaktīvo izložu spēlētāju reģistru un reģistrē tajā spēlētājus, ievērojot normatīvajos aktos noteiktās personas datu aizsardzības prasības.

(4) Lai reģistrētos interaktīvajai izlozei spēlētājs par sevi sniedz šādu informāciju:

1) vārds, uzvārds, personas kods un dzimšanas datums;

2) konta numurs, no kura tiks iemaksāta naudas summa dalībai interaktīvajā izlozē.

(5) Lai Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija varētu nodrošināt interaktīvo izložu uzraudzības un kontroles pasākumus, interaktīvo izložu spēlētāju reģistra pārzinim ir pienākums Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai nodrošināt piekļuvi šā panta ceturtajā daļā minētajiem fizisko personu datiem.

(6) Interaktīvās izlozes organizētājs informāciju par visām spēlētāja spēles kontā iemaksātajām un no tā izmaksātajām summām vai citiem darījumiem glabā sistēmas auditpierakstos.

(7) Šī panta ceturtajā un sestajā daļā minēto informāciju interaktīvās izlozes organizētājs glabā piecus gadus pēc pēdējām izmaiņām spēlētāja spēles kontā.

(8) Spēlētājam ir tiesības pieprasīt, nosūtot attiecīgu paziņojumu interaktīvās izlozes organizētājam, lai to izslēdz no šā panta trešajā daļā minētā attiecīgā interaktīvās izlozes organizētāja izveidotā un uzturētā interaktīvo izložu spēlētāju reģistra. Ministru kabinets nosaka nosacījumus un kārtību, kādā spēlētājs tiek izslēgts no interaktīvo izložu spēlētāju reģistra, kā arī informācijas glabāšanas termiņu.”

11. 80.pantā:

papildināt pirmās daļas 1.punkta otro teikumu aiz vārdiem “spēlētāju reģistrācijas un identitātes pārbaudes kārtību” ar vārdiem “kā arī minimālās prasības, kas jāievēro, lai novērstu no interaktīvajām izlozēm atkarīgo spēlētāju tālāku dalību interaktīvajās izlozēs;”;

papildināt pirmo daļu ar 1.1punktu šādā redakcijā:

“1.1) interaktīvo izložu spēlētāju reģistra izveidi un uzturēšanu;”;

izteikt septīto daļu šādā redakcijā:

“(7) Ministru kabinets nosaka:

1) interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas galvenās sastāvdaļas un informāciju, kas iesniedzama par interaktīvajā izlozē paredzēto interaktīvo izložu organizēšanas sistēmu, kā arī kārtību, kādā drīkst mainīt interaktīvo izložu organizēšanas sistēmu vai tās sastāvdaļas;

2) nepieciešamos interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas drošības pasākumus, lai nepieļautu kādas personas ietekmi uz interaktīvās izlozes iznākumu, un fizisko personu datu aizsardzības pasākumus, kurus izvērtē sertifikācijas institūcija, sniedzot atzinumu par interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas pārbaudes rezultātiem;

3) informāciju, kas glabājama interaktīvo izložu organizēšanas sistēmā un informācijas glabāšanas termiņu.”.

12. Papildināt likumu ar jaunu X1 nodaļu šādā redakcijā:

**“X1 nodaļa**

**Azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licence**

**80.1 pants. Azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licence**

(1) Azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licenci izsniedz Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija.

(2) Azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licenci izsniedz uz nenoteiktu laiku, un katru gadu tā jāpārreģistrē Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijā.

(3) Azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licence dod tās saņēmējam tiesības sniegt šā likuma 1.panta 20.punktā minēto pakalpojumu.

**80.2 pants. Iesniegums azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences saņemšanai**

Lai saņemtu azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licenci, azartspēļu pakalpojumu sniedzējs iesniedz Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai iesniegumu, kuram pievieno:

1. informāciju par komersanta nosaukumu, reģistrācijas numuru, juridisko adresi;
2. komersanta attīstības plānu nākamajam darbības gadam, norādot plānotos darbības veidus, plānoto darbinieku skaitu, plānotos spēļu veidus, plānoto galdu skaitu;
3. informāciju par azartspēļu pakalpojumu radīšanas vietu (faktisko adresi);
4. informāciju par komersanta kontaktpersonu (vārds, uzvārds, kontaktinformācija – e-pasts, telefona numurs).

**80.3 pants. Iesnieguma izskatīšanas kārtība**

1. Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija lēmumu par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences izsniegšanu pieņem 30 dienu laikā no iesnieguma saņemšanas dienas.
2. Ja tiek pieprasītas papildu ziņas un dokumenti, Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija lēmumu par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licenci pieņem 30 dienu laikā no papildu ziņu un dokumentu saņemšanas dienas.
3. Pieņemot lēmumu par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences izsniegšanu, Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija nosaka šīs licences pārreģistrācijas termiņu nākamajam darbības gadam.
4. Pieņemto lēmumu Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija paziņo iesniedzējam.

**80.4 pants. Azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences pārreģistrācija**

1. Azartspēļu pakalpojumu sniedzējam azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences pārreģistrācija jāveic katru gadu līdz datumam, kāds norādīts lēmumā par licences izsniegšanu.
2. Iesniegums un citi dokumenti azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences pārreģistrācijai iesniedzami Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai divus mēnešus pirms pārreģistrācijas termiņa beigām.
3. Iesniegumam par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences pārreģistrāciju pievieno:

1) komersanta attīstības plānu nākamajam darbības gadam, norādot plānotos darbības veidus, plānoto darbinieku skaitu, plānotos spēļu veidus, plānoto galdu skaitu;

2) informāciju par izmaiņām dokumentos (ja tādas ir bijušas), kas Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai iesniegti atbilstoši šā likuma 80.2panta 1., 3. un 4.punktā noteiktajam.

**80.5 pants. Valsts nodevas samaksa**

(1) Pēc tam, kad paziņots lēmums par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences izsniegšanu, tā saņēmējs 10 darba dienu laikā samaksā likumā noteikto valsts nodevu par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences izsniegšanu.

(2) Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licenci izsniedz pēc tam, kad samaksāta likumā noteiktā valsts nodeva par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences izsniegšanu.

(3) Lēmums par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences pārreģistrāciju dod tiesības turpināt azartspēļu pakalpojumu sniegšanu tikai pēc tam, kad samaksāta likumā noteiktā valsts nodeva par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences pārreģistrāciju.

**80.6 pants. Azartspēļu pakalpojumu sniedzēja pienākumi**

(1) Ja izdarītas izmaiņas dokumentos, kas bijuši par pamatu azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences izsniegšanai, vai Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai atbilstoši šā likuma 80.2panta 3. un 4.punktam sniegtā informācija ir mainījusies, azartspēļu pakalpojumu sniedzējam ir pienākums piecu darba dienu laikā pēc izmaiņām rakstveidā informēt par notikušo Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekciju.

(2) Azartspēļu pakalpojumu sniedzējam ir pienākums veikt valsts nodevu par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences izsniegšanu un pārreģistrāciju un azartspēļu nodokļa par azartspēļu pakalpojumu sniegšanu samaksu likumā “Par izložu un azartspēļu nodevu un nodokli”noteiktajā kārtībā un apmērā.

(3) Azartspēļu pakalpojumu sniedzējam ir pienākums informēt Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekciju par azartspēļu pakalpojumu sniedzēja darbības izbeigšanu, tā likvidāciju vai reorganizāciju, piecu darba dienu laikā pēc šī fakta reģistrēšanas Latvijas Republikas Uzņēmumu reģistrā.”.

13. Papildināt 82.panta otro daļu ar 7.punktu šādā redakcijā:

“7) veikt azartspēļu pakalpojumu sniedzēju licencēšanu, uzraudzību un kontroli;”

14. Papildināt likumu ar 87.1pantu šādā redakcijā:

**“87.**1**pants. Azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licences anulēšana**

(1) Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai ir tiesības anulēt azartspēļu pakalpojumu sniegšanaslicenci, ja pastāv vismaz viens no šādiem nosacījumiem:

1) šīs licences saņemšanai vai pārreģistrācijai sniegta nepatiesa informācija, kas ietekmējusi lēmuma pieņemšanu;

2) azartspēļu pakalpojumu sniedzējs azartspēļu nodokļa samaksas termiņu ir nokavējis ilgāk par 30 dienām;

3) azartspēļu pakalpojumu sniedzējs ir iesniedzis rakstveida iesniegumu par licences anulēšanu.

(2) Par azartspēļu pakalpojumu sniegšanas licenci samaksātā valsts nodeva netiek atmaksāta, ja attiecīgā licence tiek anulēta.”

15. Papildināt pārejas noteikumus ar 21., 22., 23., 24. un 25.punktu šādā redakcijā:

“21.Šā likuma 72.panta trešā daļa stājas spēkā 2018.gada 1.jūlijā.

22. 76.panta pirmās daļas 3.1 punkts stājas spēkā no 2019.gada 1.janvāra.

23. No 2018.gada 1.janvāra līdz 2018.gada 31.decembrim likuma 76.panta pirmā daļa papildināma ar 3.1 punktu šādā redakcijā:

“31) sertifikācijas institūcijas atzinumu par interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas pārbaudes rezultātiem, tai skaitā attiecīgās interaktīvās izlozes organizēšanas sistēmas atbilstību interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas drošības pasākumiem, kas tiks veikti, lai nepieļautu kādas personas ietekmi uz interaktīvās izlozes iznākumu;

24.Azartspēļu pakalpojumu sniedzējam, kas azartspēļu pakalpojumu sniegšanu ir uzsācis līdz 2017.gada 31.decembrim un turpina azartspēļu pakalpojumu sniegšanu pēc likuma X1 nodaļas spēkā stāšanās, šā likuma 80.1pantā minēto licenci jāsaņem Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijā līdz 2018.gada 31.martam.

25.Ministru kabinets līdz 2018.gada 1.maijam izdod šā likuma 54.1panta astotajā daļā, 79.1panta astotajā daļā un 80.panta pirmās daļas 1.punktā minētos noteikumus.”

Likums stājas spēkā 2018.gada 1.janvārī.

Finanšu ministres vietā -

Satiksmes ministrs U.Augulis